SOUTĚŽNÍ ŘÁD

Kapitola 1 Základní pojmy

§ 1.1 Kategorie soutěží

Soutěže se hrají v kategorii mužů, ve veteránských kategoriích a v mládežnických kategoriích. Mládežnické kategorie se označují zkratkou „Ux“, kde „x“ vyjadřuje nejvyšší přípustný věk hráče. Veteránské kategorie se označují zkratkou „Vx“, kde „x“ vyjadřuje nejnižší přípustný věk hráče. Soutěže mládeže se pořádají každoročně v kategoriích U23, U21, U18, U15, U13, U11, U10, U9, U8 a U7, soutěže veteránů v kategorii V40.
Přípustná věková rozmezí hráčů jsou uvedena v následující tabulce. Věk je určen ročníkem, nikoli přesným datem narození.

kategorie	od	do	ženy/dívky
V40	40	neom.	na výjimku
muži	16	neom.	na výjimku
U23	16	23	na výjimku
U21	15	21	na výjimku
U18	14	18	na výjimku
U15	12	15	ano, v regionální soutěži bez horního omezení věku
U13	10	13	ano
U11	8	11	ano
U10	7	10	ano
U9	6	9	ano
U8	5	8	ano
U7	5	7	ano

§ 1.2 Typy soutěží

Soutěže se dělí na dlouhodobé, hrané průběžně po jednotlivých utkáních (resp. dvojzápasech) na hřištích všech účastníků soutěže, a na soutěže turnajové, hrané naráz během několika dnů na hřištích určených pořadatelů.
Rozlišujeme soutěže základní – těmi jsou první fáze dlouhodobých soutěží, hrané od počátku sezóny – a soutěže pohárové (Český pohár některé kategorie) a nástavbové (ostatní soutěže).

§ 1.3 Řídicí orgány soutěží

Řídicí orgán dané soutěže aplikuje ustanovení tohoto Soutěžního řádu, stanovuje termíny, uděluje výjimky a rozhoduje o trestech za porušení těchto ustanovení. Komunikace mezi ČBA, řídicím orgánem soutěže a družstvy probíhá formou elektronické datové komunikace.
Řídicím orgánem celostátních soutěží je Sportovně-technická komise ČBA (STK). Řídicím orgánem regionálních soutěží jsou jednotlivá regionální pracoviště ČBA. Řídicí orgán může delegovat své pravomoci v řízení soutěže na určenou osobu či určený orgán.
Na turnajové soutěže zpravidla nominuje řídicí orgán technického komisaře (případně technickou komisi), který před začátkem soutěže svolá technický mítink, buď s osobní účastí zástupců družstev nebo online.

§ 1.4 Termínová listina

Termínovou listinu pro danou sezónu zveřejňuje VV ČBA na webu ČBA v dostatečném předstihu před začátkem sezóny. Termínová listina zahrnuje termíny akcí reprezentace, evropských pohárů, turnajů a dalších akcí ovlivňujících domácí soutěže. Termínová listina dále uvádí rámcové termíny jednotlivých fází domácích soutěží. Termínovou listinu v průběhu sezóny mění a doplňuje VV ČBA.

§ 1.5 Metodický pokyn

Metodické pokyny vydává řídicí orgán soutěže před sezónou a během ní. Metodické pokyny slouží k průběžnému řízení soutěže a jsou pro účastníky soutěže závazné. Řídicí orgán jimi upřesňuje a vykládá soutěžní řád, vydává svá rozhodnutí, mění rozpis utkání a předepisuje náhradní termíny.

§ 1.6 Základní předpis

Příprava, podmínky a průběh utkání se řídí aktuálními Pravidly baseballu, jejich platnými dodatky a výklady pravidel uvedenými v Manuálu rozhodčích. Veškeré odlišnosti a výjimky z Pravidel baseballu uplatňované v jednotlivých kategoriích či soutěžích jsou dány pouze tímto Soutěžním řádem a jeho přílohami. Samostatnou přílohou tohoto Soutěžního řádu je seznam úprav, dodatků a výkladů Pravidel baseballu, připravený Komisí rozhodčích ČBA.
Mládežnické kategorie hrají baseball s upravenými pravidly. Odlišnosti pravidel v jednotlivých variantách baseballu jsou uvedeny v příloze tohoto Soutěžního řádu. Řídicí orgán soutěže stanovuje, jakou variantou baseballu se daná soutěž hraje.

Kapitola 2 Herní plán

§ 2.1 Domácí družstvo

Domácím družstvem je to, které je v rozpisu utkání uvedeno na prvním místě. V turnajových soutěžích může být v některých utkáních domácí družstvo určováno losem. Domácí družstvo začíná utkání hrou v poli.

§ 2.2 Systémy soutěží

Soutěže, respektive jejich jednotlivé fáze se hrají systémem round-robin (každý s každým), single-elimination (na jednu porážku) nebo double-elimination (na dvě porážky).

§ 2.3 Herní plán systému round-robin

V systému round-robin odehraje každé družstvo stejný počet utkání s každým svým soupeřem. Hraje se podle pevného rozpisu utkání stanoveného řídicím orgánem soutěže.
Po skončení posledního kola je určeno pořadí podle následujících kritérií:
1) vyšší bilance *) celkem
2) vyšší bilance *) ze vzájemných utkání ***)
3) nižší počet skrečí celkem
4) nižší počet skrečí ve vzájemných utkáních ***)
5) vyšší skóre **) ze vzájemných utkání ***)
6) vyšší celkové skóre **)
7) vyšší umožněné skóre ****) ze vzájemných utkání ***)
8) vyšší celkové umožněné skóre ****)
9) vyšší skóre v útoku *****) ze vzájemných utkání ***)
10) vyšší celkové skóre v útoku *****)
11) los

*) bilance = počet vítězství / počet odehraných utkání
V případě možnosti remíz je bilance = (počet vítězství + (počet remíz / 2)) / počet odehraných utkání
**) skóre = (počet dosažených bodů / počet směn na pálce) – (počet obdržených bodů / počet směn v poli)
V turnajích mládeže (do U18 včetně) se v případě tie-breaku do výpočtu skóre počítají body po základní hrací době s jedním bodem navíc pro vítězný tým a odehrané směny bez tie-breaku.
***) vzájemnými utkáními se rozumí utkání sehraná mezi sebou družstvy, která mají navzájem stejnou celkovou bilanci
****) umožněné skóre = (počet umožněných dosažených bodů / počet směn na pálce) – (počet umožněných obdržených bodů / počet směn v poli)
*****) skóre v útoku = (počet dosažených bodů / počet směn na pálce)

Řídicí orgán soutěže určuje, zda se do výsledků round-robin započítávají i výsledky, resp. bonifikace z předchozích fází soutěže.

§ 2.4 Herní plán systému single-elimination

V single-elimination se střetávají vždy dvě družstva tak dlouho, dokud jedno z nich nedosáhne určený počet vítězství. Toto družstvo pak postupuje v single-elimination dále, případně se stává vítězem celého single-elimination.

Ve dvojici má vždy jedno družstvo výhodnější postavení. Toto družstvo má v rozpisu série vždy o jedno domácí utkání více než jeho soupeř. Konkrétní rozpis série určuje na základě místních podmínek (dojezdová vzdálenost, čas soumraku, umělé osvětlení apod.) před jejím začátkem řídicí orgán soutěže. Řídicí orgán také rozhoduje neprodleně o změnách rozpisu série v případě odloženého utkání.

§ 2.5 Herní plán systému double-elimination

V double-elimination se střetávají vždy dvě družstva v sérii na určený počet vítězství stejně jako v single-elimination. Družstvo, které poprvé prohrálo svoji sérii, ovšem pokračuje v soutěži a teprve při druhé prohrané sérii je vyřazeno. Finálová série soutěže se přitom může hrát jako při systému single-elimination.

§ 2.6 Nasazování do skupin

Pokud se soutěž nebo některá její fáze hraje ve více skupinách, rozhoduje řídicí orgán soutěže o počtu těchto skupin (případně v závislosti na počtu účastníků) a o tom, která soutěž je rozhodující pro nasazení družstev do skupin. Družstva se pak nasazují do skupin postupně po jednom s otáčením pořadí skupin (např. při 4 skupinách: 1->sk.A,2->B,3->C,4+5->D,6->C atd.). Nenasazená družstva se do skupin dolosují. U turnajových soutěží může řídicí orgán soutěže při nasazení do skupin zohlednit pořadatelství.

§ 2.7 Systém turnajových soutěží

Turnajové soutěže se hrají v závislosti na počtu svých účastníků systémem uvedeným v následující tabulce, pokud řídicí orgán soutěže nerozhodne v odůvodněných případech jinak.

Počet účastníků	Základní část	Čtvrtfinále	Semifinále	O medaile	O umístění
5 a méně	1 skupina**	-	-	1A-2A [3A-4A]	-
6	2 skupiny	2A-3B 2B-3A	1A-2B/3A 1B-2A/3B	Wsf-Wsf Lsf-Lsf	Lqf-Lqf
7	2 skupiny**	-	1A-2B 1B-2A	Wsf-Wsf Lsf-Lsf	sk.3A,3B,4B*
8	2 skupiny	-	1A-2B 1B-2A	Wsf-Wsf Lsf-Lsf	3A-3B 4A-4B
9	2 skupiny**	-	1A-2B 1B-2A	Wsf-Wsf Lsf-Lsf	3A-3B sk. 4A,4B,5A*
10	2 skupiny	-	1A-2B 1B-2A	Wsf-Wsf Lsf-Lsf	3A-3B, 4A-4B 5A-5B
11	2 skupiny**	1A-2D, 1B-2C 1C-2B, 1D-2A	1A-2B 1B-2A	Wsf-Wsf Lsf-Lsf	3A-3B, 4A-4B sk. 5A,5B,6B*
12 a více	4 skupiny**	1A-2C, 1C-2A 1B-2D, 1D-2B	1A/2C – 1D/2B 1B/2D – 1C/2A	Wsf-Wsf Lsf-Lsf	sk. 3A,3B,3C,3D, sk. 4A,4B,,…*

(*) vzájemná utkání ze základní části se započítávají

(**) při nestejném počtu družstev ve skupinách se v méně početných skupinách hraje ještě utkání o 1. místo ve skupině 1X-2X, nebo řídicí orgán soutěže zohlední různé počty družstev rozdílným časovým limitem délky utkání

Kapitola 3 Účast v soutěžích

§ 3.1 Účastníci soutěže
Soutěž je buďto otevřená všem družstvům dané kategorie (případně s omezením na region apod.), nebo je účast v ní omezená na základě výsledků soutěží v předchozí či v dané sezóně. V případě, že mají soutěže (téže kategorie) výkonností hierarchii, může se družstvo přihlásit i do nižší soutěže než do té, ve které si vybojovalo účast.
Řídicí orgán určuje, zda se dané soutěže mohou zúčastnit družstva kombinovaná z hráčů více oddílů, zahraniční družstva, družstva softballových oddílů nebo reprezentační družstva některé kategorie, a specifikuje podmínky jejich účasti.

§ 3.2 Více družstev jednoho oddílu
Řídicí orgán určuje, zda se dané soutěže může zúčastnit více družstev téhož oddílu. Účast více družstev jednoho oddílu musí být umožněna v základní soutěži s nejnižší výkonnostní úrovní.
Pokud se dané soutěže nemůže zúčastnit více družstev téhož oddílu, nemohou se další družstva daného oddílu zúčastnit ani nástavbové soutěže sloužící jako kvalifikace pro účast v soutěži. V případě, že by se měla díky předchozím umístěním stát účastníkem takovéto soutěže dvě družstva téhož oddílu, sestupuje jedno z nich automaticky do nižší soutěže.

§ 3.3 Územně omezené soutěže
Účast v soutěži může být omezená pouze na družstva určitého území (zpravidla regionu nebo několik regionů). Oddíl je povinen se přihlásit do soutěže na svém území. Pokud není řídící orgán schopen z přihlášených týmů vytvořit soutěž o minimálně 10 utkáních na tým, tak má oddíl právo se přihlásit současně i do jiného území a v takovém případě ovšem musí řídicí orgán přijmout do soutěže družstva z oddílů mimo toto území. Nedojde-li k tomuto přijetí vzájemnou dohodou, rozhodne o zařazení družstev do soutěží STK ČBA. Pro účast oddílů na podzimních postupových i open turnajích musí v územních soutěžích odehrát oddíl dohromady minimálně 10 zápasů.

§ 3.4 Podmínky účasti
Pro účast v dlouhodobé soutěži je nutné, aby družstvo mělo k dispozici hřiště schválené pro danou soutěž řídicím orgánem. Účast v základní soutěži může řídicí orgán dále podmínit úrovní trenérské licence manažera družstva, existencí družstev daného oddílu v určených kategoriích a existencí daného počtu vyškolených a využitelných rozhodčích a zapisovatelů.
Přijetí družstva do soutěže je podmíněno uhrazením závazků příslušného oddílu vůči ČBA a dále poskytnutím marketingových podkladů v rozsahu stanoveném řídicím orgánem soutěže.

§ 3.5 Přihláška do soutěže, startovné
Do základní a pohárové soutěže se musí každé družstvo přihlásit způsobem určeným řídicím orgánem soutěže. Součástí přihlášky může být uhrazení startovného ve prospěch ČBA, případně složení vratné garance, která propadá ve prospěch ČBA, pokud dané družstvo soutěž řádně nedokončí. Výši startovného a garance stanovuje u celostátních soutěží VV ČBA, u regionálních příslušné regionální pracoviště. Termín přihlášek stanovuje řídicí orgán soutěže.

§ 3.6 Doplnění účastníků soutěže
Nepřihlásí-li se do soutěže takový počet družstev, pro který je soutěž určena, pokusí se řídicí orgán soutěže doplnit tuto soutěž dalšími družstvy. Kritériem tohoto doplňování jsou výsledky dosažené v soutěžích rozhodujících pro stanovení účastníků dané soutěže.
Nepodaří-li se doplnit soutěž do plného počtu účastníků, uskuteční se soutěž se sníženým počtem účastníků. Další fáze téže soutěže a následné soutěže se pak obsazují od nejlépe po nejhůře umístěná družstva.

§ 3.7 Převod práv na soutěž
Přímý převod práva účasti v základní soutěži z oddílu na oddíl schvaluje VV ČBA. Nový vlastník práva na soutěž složí ve prospěch ČBA manipulační poplatek ve výši určené VV ČBA.

Kapitola 4 Průběh soutěže

§ 4.1 Pořadatel turnaje

V turnajových soutěžích určuje VV ČBA pořadatele turnaje. Pořadatelem turnaje může být oddíl, sdružení několika oddílů nebo regionální pracoviště, případně jiný subjekt. Pořadatel turnaje následně jmenuje ředitele turnaje, který je zodpovědný za pořadatelské zajištění turnaje a spolupracuje s technickým komisařem. VV ČBA stanovuje výši odměny za pořadatelství, rozhoduje o případných srážkách z této odměny za zjištěné nedostatky a určuje formu vyplacení této odměny.

§ 4.2 Rozpis utkání

Řídicí orgán soutěže vydává v dostatečném předstihu rozpis utkání. V turnajových soutěžích pro 6 a 8 družstev se rozpis zpravidla řídí následující tabulkou, pokud tomu nebrání závažné okolnosti.

Počet družstev	Základní část		Play-off	
	První den	Druhý den		Třetí den
6	3-1, 2-3	1-2	čtvrtfinále	semifinále, o 5. a 3.místo, finále
8	4-1, 2-3, 1-3, 2-4	3-4, 1-2	semifinále	o 7., 5. a 3.místo, finále

čísla značí nasazení družstev do skupin

Pokud je (spolu)pořadatelem turnaje oddíl, může si zvolit preferované hřiště pro svá utkání s výjimkou finále. Technický komisař upravuje rozpis v průběhu turnaje tak, aby družstvo pořadatele hrálo na svém preferovaném hřišti, pokud tomu nebrání zásadní okolnosti.

§ 4.3 Změny rozpisu

Dlouhodobé soutěže

Změny v rozpisu utkání provádí řídicí orgán soutěže na žádost jednoho z družstev (případně obou družstev), obsahující návrh nového termínu a místa utkání a zdůvodnění žádosti (případně souhlas obou družstev). Součástí žádosti o přeložení utkání je uhrazení nevratného manipulačního poplatku ve prospěch ČBA ve výši stanovené řídicím orgánem soutěže. Řídicí orgán může v odůvodněných případech rozhodnout o odpuštění poplatku.

Turnajové soutěže

Rozpis utkání mění v případě potřeby technický komisař na základě aktuálních podmínek v průběhu soutěže tak, aby především byl určen vítěz soutěže. V případě nesehrání některého utkání o pořadí (s výjimkou finále) lze vyhlásit dělené závěrečné pořadí.

§ 4.4 Vyloučení a odstoupení ze soutěže

Řídicí orgán může vyloučit družstvo ze soutěže, pokud přestane splňovat podmínky pro účast v této soutěži nebo má dvě a více skrečovaných utkání. Vyloučené či odstoupivší družstvo není uvedeno v závěrečném pořadí soutěže a jeho (neúplná) účast v dané soutěži nezakládá právo účasti v dalších soutěžích v dané nebo následující sezóně. Odstoupí-li (je-li vyloučeno) družstvo ze soutěže ve fázi round-robin, jím dosažené výsledky se anulují. Odstoupí-li (je-li vyloučeno) družstvo ze soutěže ve fázi single-elimination nebo double-elimination, považuje se za poraženého v právě rozehrané nebo nadcházející sérii.

Při vyloučení či odstoupení ze soutěže, může řídicí orgán soutěže udělit příslušnému družstvu pokutu až do stanovené výše.

§ 4.5 Ukončení soutěže

Dlouhodobé soutěže

Termín ukončení soutěže (resp. určité fáze soutěže) určuje před zahájením soutěže její řídicí orgán. Utkání nesehraná do tohoto termínu jsou oboustranně skrečována, nerozhodne-li řídicí orgán soutěže o jednostranné skreči. Výjimku povoluje řídicí orgán soutěže.

Turnajové soutěže

Pořadatel turnaje zajistí doprovodné aktivity finálového utkání a závěrečný ceremoniál turnaje. Při ceremoniálu vyhlásí pořadatel turnaje ve spolupráci s technickým komisařem turnaje závěrečné pořadí družstev a vítěze individuálních cen (nejlepší pálkař, nejlepší polař, nejlepší nadhazovač, nejlepší hráč (MVP)).

§ 4.6 Nedohraná soutěž

Dlouhodobé soutěže
V případě nedohrání dlouhodobé soutěže z důvodu vyšší moci se uplatní dále uvedené podmínky vždy v prioritě od (a) do (d).

§§ 4.6.1 Vítěz soutěže
(a) Pokud družstvo vede nedohranou finálovou sérii play-off, stává se vítězem soutěže. (b) Pokud družstvo vede nedohranou fázi soutěže a při žádných výsledcích nesehraných utkání této fáze již nemůže být předstiženo, stává se vítězem soutěže. (c) Pokud družstvo vyhrálo předchozí dokončenou fázi soutěže, stává se vítězem soutěže. (d) Vítěz soutěže není určen.
§§ 4.6.2 Postupující do evropských pohárů
(a) Pokud byl určen Mistr ČR v kategorii mužů (viz §§ 4.6.1), postupuje do evropských pohárů. (b) Postupujícími se (dále) stávají družstva podle aktuálního stavu nedohrané fáze Extraligy. (c) Nelze-li jednoznačně určit (některé) postupující z nedohrané fáze, určí se podle pořadí předchozí dokončené fáze. (d) Nelze-li jednoznačně určit (některé) postupující ani z předchozích fází, určí se podle předchozího ročníku Extraligy.
§§ 4.6.3 Účast v soutěžích v příští sezóně
Pokud je družstvo v nedohrané fázi soutěže na takové pozici, která mu pro příští sezónu zajišťuje účast ve vyšší základní soutěži než je ta, ve které družstvo hrálo v dané sezóně, a pokud již nemůže být toto družstvo při žádných výsledcích nesehraných utkání z takové pozice odsunuto, má pro příští sezónu právo účasti v dané vyšší základní soutěži.
Pokud je družstvo v nedohrané fázi soutěže na takové pozici, která mu pro příští sezónu zajišťuje účast pouze v nižší základní soutěži než je ta, ve které družstvo hrálo v dané sezóně, pokud se již nemůže toto družstvo při žádných výsledcích nesehraných utkání z takové pozice dostat, a pokud ho jiné družstvo může v souladu s předchozím odstavcem v základní soutěži nahradit, má pro příští sezónu právo účasti pouze v dané nižší základní soutěži.
Družstva, která nesplňují podmínky ani jednoho z předchozích dvou odstavců, mají v příští sezóně právo účasti v téže základní soutěži, kterou hrála v dané sezóně.
Uplatněním pravidel tohoto paragrafu může dojít ke změnám v počtech účastníků jednotlivých soutěží v příští sezóně. Tyto změny budou následně zohledněny v příští sezóně v systému soutěží tak, aby v přespříští sezóně bylo opět dosaženo obvyklých počtů účastníků.

Turnajové soutěže
Pokud se soutěž nesehraje nebo nedohraje z důvodu vyšší moci v původním termínu, stanoví řídicí orgán náhradní termín, a to i opakovaně. Nepodaří-li se do konce sezóny dohrát soutěž alespoň tak, aby byl určen její vítěz, je celá soutěž anulována.

Kapitola 5 Průběh utkání

§ 5.1 Pořadatel utkání
Pořadatelem utkání je subjekt zajišťující hřiště (vlastní či pronajaté), na kterém se utkání hraje. U dlouhodobých soutěží je pořadatelem utkání domácí družstvo, pokud není v rozpisu soutěže stanoveno jinak; v případě dvojutkání je pořadatelem v obou utkáních družstvo, na jehož hřišti se hraje. U turnajových soutěží je pořadatelem všech utkání pořadatel turnaje.
Pořadatel utkání připravuje a udržuje hřiště včetně zázemí, zabezpečuje pořadatelskou službu a poskytuje míče pro hru.
Pořadatel utkání je povinen mít k dispozici dostatek materiálu a pracovní síly a vyvinout veškeré úsilí ke zprovoznění hřiště v případě nepříznivých podmínek.
Pořadatelská služba spolupracuje s rozhodčími a technickým komisařem. V případě potřeby musí pořadatel utkání usměrnit, případně vyhostit diváky, kteří závažně narušují průběh utkání.

§ 5.2 Začátek utkání

Doba začátku utkání je stanovena rozpisem utkání. Začátek utkání se automaticky posouvá, pokud je důvodem zdržení některého z družstev nebo rozhodčích předchozí utkání některé soutěže. Účastníci předchozího utkání jsou povinni bezprostředně po jeho skončení uvolnit lavičky a hrací plochu.

V dlouhodobých soutěžích se v případě nepřítomnosti některého z družstev nebo rozhodčích v okamžiku stanoveného začátku čeká po stanovenou dobu na jejich příchod. Čekací doba je 20 minut a lze ji prodloužit nejvýše na 40 minut, pokud o sobě družstvo nebo rozhodčí podá zprávu.

Není-li družstvo připraveno ke hře v okamžiku začátku utkání, resp. po uplynutí čekací doby, je utkání (u dvojzápasu obě utkání) skrečováno (i oboustranně).

§ 5.3 Hřiště před začátkem utkání

Dlouhodobé soutěže

Řídicí orgán soutěže stanovuje, jak je před utkáním časově rozděleno využití hrací plochy mezi obě družstva, rozhodčí a pořadatele. Nelze-li tento rozpis dodržet, zkracují se přednostně úseky určené domácím. V dlouhodobé soutěži musí mít hosté hřiště k dispozici celkem alespoň 30 minut, a to i v případě, že je kvůli tomu nutné posunout začátek utkání, pokud se družstva nedohodnou jinak.

Turnajové soutěže

Před prvním utkáním dne na daném hřiště mají na hřiště před začátkem utkání nárok 20 minut hosté, pak 20 minut domácí a nakonec 10 minut pořadatel a rozhodčí. Před dalšími utkáními má posledních 10 minut před začátkem utkání nárok na hřiště vždy pořadatel a rozhodčí a předchozí volný čas (nejvýše celkem 40 minut) se dělí rovnoměrně mezi obě družstva, nejprve hosté, pak domácí. V případě nepříznivých podmínek může technický komisař nárok družstev na hřiště omezit či úplně zrušit.

§ 5.4 Dvojzápasy

V případě dvojzápasu začíná druhé utkání 30 minut po skončení prvního. Čas přestávky je rozdělen takto: 5 minut úprava hřiště, 10 minut celé hřiště hosté, 10 minut celé hřiště domácí, 5 minut úprava hřiště a rozhodčí.

§ 5.5 Způsobilost podmínek ke hře

V případě nepříznivých podmínek ke hře i další prognózy počasí může řídicí orgán rozhodnout o odložení utkání či turnaje v předstihu. V takovém případě neprodleně vyrozumí všechna dotčená družstva, rozhodčí, zapisovatele a další funkcionáře.

Dlouhodobé soutěže

Před příjezdem hostů rozhoduje o způsobilosti hřiště na základě aktuální situace a předpovědi počasí pořadatel utkání, který si musí vyžádat telefonický souhlas řídícího orgánu soutěže. Po příjezdu hostů rozhoduje o způsobilosti hřiště většinová shoda mezi oběma manažery a hlavním rozhodčím. Současně je vždy nutné rozhodnout, odloží-li se utkání v případě nepříznivých podmínek ihned nebo čeká-li se na případné zlepšení. Čekání nemůže být delší než 2 hodiny, v případě dvojzápasu 3 hodiny.

V průběhu utkání rozhoduje o způsobilosti pouze hlavní rozhodčí. Ten také určuje, odloží-li se utkání v případě nepříznivých podmínek ihned nebo čeká-li se na případné zlepšení.

Turnajové soutěže

O způsobilosti podmínek ke hře rozhoduje před utkáním i během něj hlavní rozhodčí po poradě s technickým komisařem a ředitelem turnaje. Technický komisař určuje, odloží-li se utkání v případě nepříznivých podmínek ihned nebo čeká-li se na případné zlepšení.

§ 5.6 Přerušení utkání

Dlouhodobé soutěže

Utkání dlouhodobé soutěže se dohrává od okamžiku přerušení z důvodu vyšší moci, pokud byly odehrány alespoň 3 směny, ale nebylo dosaženo platného výsledku. O termínu dohrávky rozhodne operativně řídicí orgán soutěže s přihlédnutím k případné dohodě obou družstev.

Turnajové soutěže

Přerušené utkání turnajové soutěže se dohrává od okamžiku přerušení vždy. O termínu dohrávky, případně následných změnách rozpisu utkání, rozhodne ihned technický komisař.

Je-li utkání přerušeno, zapisovatel zaznamená přesný stav (skóre, směna, obsazení met, počet autů a nadhozů, odehraný čas) v okamžiku přerušení. Sestava družstva na začátku dohrávky musí být stejná jako v okamžiku přerušení nebo může být změněna regulérním střídáním.

§ 5.7 Odložené utkání

Dlouhodobé soutěže

Pokud dojde k odložení utkání z důvodu vyšší moci, rozhodne řídicí orgán soutěže o místu a termínu odloženého utkání. Toto rozhodnutí může být učiněno i operativním způsobem (telefonicky apod.) a formálně dopracováno následně. Řídicí orgán může stanovit pro danou soutěž pravidla pro automatické určení náhradního termínu – takový termín pak musí být využit i bez výslovného rozhodnutí řídicího orgánu.

Turnajové soutěže

Pokud dojde k odložení utkání z důvodu vyšší moci, technický komisař ihned rozhodne o jeho náhradním termínu, případně o dalších následných změnách rozpisu utkání.

§ 5.8 Skrečované utkání

Při skrečování utkání může řídicí orgán soutěže udělit příslušnému družstvu pokutu až do stanovené výše. S manažerem družstva může být zahájeno disciplinární řízení.

§ 5.9 Bezpečnost

Pořadatel je povinen zajistit odpovídajícím způsobem bezpečnost všech zúčastněných osob během přípravy družstev na utkání, během utkání a po něm. Pořadatel je dále povinen zajistit pro utkání zdravotnickou službu, tedy osobu znalou první pomoci, lékárničku alespoň v rozsahu lékárničky pro automobilisty a možnost odvozu do zdravotního zařízení.

Osoby účastnící se přímo utkání (hráči, trenéři, rozhodčí, komisaři) nesmějí v jeho průběhu používat žádné návykové látky (alkohol, tabák apod.) ani nesmějí mít v ústech během působení na hrací ploše žádné uvolněné předměty.

Helma musí mít dvojitý chránič obou uší. Je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce. Helma tohoto typu je povinná také pro kouče na 1. nebo 3. metě, pokud je mladší 18 let. Ochranná helma je doporučená všem koučům na 1. nebo 3. metě.

Všichni hráči (muži a chlapci) musí mít suspenzor.

Chytač musí mít plastron, chránič krku, zadáckou masku s helmou, suspenzor a betony. Toto platí i během rozcvičování, přípravných nadhozů a v bullpenu.

V utkáních věkové kategorie U13 a mladších nesmí hráčova obuv obsahovat ostré části ani případné hroty, podrážky mohou být pouze plastové.

V utkáních věkově kategorie U10 a mladších se používají míče menšího rozměru a/nebo se sníženou tvrdostí.

§ 5.10 Pálky

Ve všech soutěžích lze používat pouze pálku, která vyhovuje Pravidlům baseballu a není nepřípustně upravena nebo poškozena. O přípustnosti pálky rozhoduje hlavní rozhodčí utkání.

Řídicí orgán soutěže může v dané soutěži stanovit povinnost používat pouze pálky dřevěné, případně dřevěné a kompozitové. Kompozitová pálka je pak přípustná, pouze pokud prokazatelně pochází od výrobce uvedeného v seznamu výrobců schválených ČBA.

Použití pálek v mládežnických kategoriích U18 a mladších je dále omezeno následující tabulkou.

Soutěž	Barel 2¼ BPF max 1.15	Barel 2¼-2¾ BPF max 1.15	Barel 2¼-2⅝ USA baseball	Barel 2¼-2⅝ BBCOR (-3)	Kompozit Viz Seznam	Dřevo	Max. délka
-U7	ANO	-	ANO	-	ANO	ANO	26“
U8	ANO	-	ANO	-	ANO	ANO	28“
U9	ANO	-	ANO	-	ANO	ANO	30“
U10	-	-	ANO	-	ANO	ANO	31“
U11	-	-	ANO	-	ANO	ANO	32“
U13	-	-	ANO	-	ANO	ANO	32“
U15	ANO	ANO	ANO	ANO	ANO	ANO	33“
U18	-	-	-	ANO	ANO	ANO	-

§ 5.11 Hrací míče

Celé utkání musí být odehráno jedním typem míče. Řídicí orgán soutěže může závazně stanovit nebo doporučit používaný typ míčů.

Hrací míče během utkání distribuuje hlavní rozhodčí. V průběhu utkání musí mít k dispozici stále alespoň šest míčů schopných hry. Hrací míče dodává rozhodčímu pořadatel utkání, v dlouhodobých soutěžích 30 minut před začátkem utkání do šatny rozhodčích, v turnajových soutěžích bezprostředně před utkáním na hřišti.

§ 5.12 Dresy

Čísla dresů jednotlivých hráčů daného družstva musí být unikátní, a to po celou dobu utkání. Řídicí orgán soutěže může účastníkům stanovit povinnost mít k dispozici dvě barevně odlišné sady dresů; v takovém případě má domácí družstvo možnost volby barvy dresů a hostující hraje v dresech kontrastní barvy. Řídicí orgán může dále stanovit povinnost jmenovek na dresech; jmenovky musí být výrazné, umístěné na zádech a musí uvádět příjmení hráče.

Koučové družstev musí být buďto v dresu svého družstva nebo mít jednotný sportovní oděv vhodný pro koučování. Jejich oděv nesmí být barevně zaměnitelný s dresem soupeře.

§ 5.13 Doprovodné aktivity

Řídicí orgán soutěže stanovuje, zda a jakou formou probíhá před utkáním nástup družstev a předzápasový ceremoniál. Za průběh ceremoniálu je pak zodpovědný pořadatel. Pořadatel zajišťuje taky komentář a ozvučení během utkání, pokud to řídicí orgán vyžaduje.

§ 5.14 Sestava hráčů

Manažer družstva předá před utkáním zapisovateli a hlavnímu rozhodčímu pořadí hráčů na pálce a seznam náhradníků pro dané utkání na oficiálním formuláři ČBA (line-up), a to 40 minut před utkáním zapisovateli a 10 minut před utkáním hlavnímu rozhodčímu.

Line-up musí obsahovat jména, příjmení, pozice v poli a čísla dresů všech hráčů základní sestavy podle pořadí na pálce, dále příjmení a čísla dresů náhradníků a také jméno, příjmení (tiskacím písmem) a podpis manažera. Manažer může doplnit další hráče ze soupisky na line-up i dodatečně během utkání, o čemž je povinen informovat hlavního rozhodčího, soupeře a zapisovatele. V line-upu musí být zřetelně vyznačeni cizí státní příslušníci.

§ 5.15 Protesty

Proti rozhodnutím rozhodčího lze v případech stanovených Pravidly podat písemně protest řídicímu orgánu soutěže či technickému komisaři, a to spolu s manipulačním poplatkem, jehož výše je určena řídicím orgánem soutěže. Manipulační poplatek se vrací pouze v případě, že protest byl oprávněný.

Dlouhodobé soutěže

Protest musí být podán bezprostředně po protestované situaci písemně do rukou hlavního rozhodčího, s popisem situace, přesného stavu utkání před protestovanou situací (skóre, směna, obsazení met, počet autů a nadhozů) a s manipulačním poplatkem. Rozhodčí následně zaznamená podání protestu do Zprávy o utkání a přiloží k ní obdržený protest. Následně řídicí orgán soutěže rozhodne o oprávněnosti protestu a o tom, zda oprávněně protestovaná situace ovlivnila výsledek utkání. Pokud ano, řídicí orgán určí termín dohrávky a utkání se dohrává od dané situace znova. Pokud ne, zůstává výsledek utkání v platnosti.

Turnajové soutěže

Protest se podává (ústně nebo písemně) bezprostředně po protestované situaci technickému komisaři spolu s manipulačním poplatkem. Technický komisař o protestu rozhodne ihned a v případě jeho oprávněnosti opraví rozhodnutí rozhodčího.

§ 5.16 Počet směn

V soutěžích U18 až U13 se hraje na sedm směn a v soutěžích U11 a mladších na šest směn.

Pokud vede v utkání hraném na 9 směn některé družstvo o 10 a více bodů po 7. a další směně, případně o 15 a více bodů po 5. směně, utkání končí. Pokud vede v utkání hraném na 6 nebo 7 směn některé družstvo o 10 a více bodů po 5. a další směně, případně o 15 a více bodů po 4. směně, případně o 20 a více bodů po 3. směně, utkání končí. Toto pravidlo o rozdílu se neuplatňuje, pokud je v daném utkání úpravou pravidel stanoven maximální počet získaných bodů v jedné směně.

§ 5.17 Časový limit

Součástí rozpisu utkání může být časový limit pro jednotlivá utkání. Po uplynutí tohoto limitu se již nezahajuje další směna, pokud není stav utkání nerozhodný, a utkání končí ihned, pokud je o jeho vítězi rozhodnuto. Měření času je přerušeno, pokud v utkání nastane přestávka zaviněná vyšší mocí (podmínky ke hře, zranění apod.). Běžná přerušení („time“, střídání, konec směny a rozcvičení) se do odehraného času započítávají. Rozhodčí má ale právo časový limit prodloužit, pokud některé z družstev podle jeho názoru nesportovním způsobem zdržuje hru ve snaze dosáhnout uplynutí limitu (prodlužování „time“, porad, přípravy na směnu apod.).

V turnajových soutěžích mládežnických kategorií se používají časové limity uvedené v následující tabulce, pokud řídicí orgán soutěže nerozhodne jinak.

Kategorie	**Základní část** (stejný počet týmu ve skupině)	**Základní část** (vyrovnání rozdílného počtu družstev ve skupinách)	**Play-off a o umístění** (pokud je časový limit nutný)	**Finále**
U18	120 min.		120 min.	Bez omezení
U15	110 min.	120/100	110 min.	
U13	100 min.	110/90	100 min.	
U11	80 min.		80 min.	
U10	50 min.		50 min.	
U9	40 min.		40 min.	
U8	40 min.		40 min.	

§ 5.18 Tie-break

Začíná-li kvůli nerozhodnému stavu směna nad stanovený počet směn nebo po uplynutí časového limitu, hraje se tie-break, tedy směna s nasazením běžce na 2. metu. Tie-break se nehraje, pokud se jedná o poslední možné (rozhodující) utkání série single-elimination nebo double-elimination hrané na více vítězných utkání. Tie-break se nehraje v kategoriích U8 a mladších.

§ 5.19 Internetový přenos z utkání
Řídicí orgán soutěže může stanovit povinnost pořizování internetového přenosu (play-by-play) předepsanou formou, a to pro celou soutěž nebo pro některé její fáze. Za pořízení internetového přenosu je pak odpovědný pořadatel utkání.

§ 5.20 Zápis z utkání
Oficiálním zápisem z utkání je zápis vedený zapisovatelem. Pokud není zapisovatel přítomen, pak zápis vedený domácím družstvem. Tento zápis musí být veden podle pravidel o zapisování a uchován alespoň do 31.12. příslušného roku.

§ 5.21 Výsledek utkání
Pro uznání výsledku utkání hraného na 9 směn je nutné, aby bylo odehráno alespoň 5 směn (resp. 4 a půl směny, pokud jsou domácí ve vedení). Pro uznání výsledku utkání hraného na 7 směn je nutné, aby byly odehrány alespoň 4 směny (3.5 směny). Pro uznání výsledku utkání hraného na 6 směn je nutné, aby byly odehrány alespoň 3 směny (2.5 směny).
Řídicí orgán soutěže může pro celou soutěž nebo některé její fáze stanovit, že výsledek utkání je platný až po dosažení plného počtu směn (se zohledněním případného rozdílu bodů).
V turnajových soutěžích může v případě nepříznivých podmínek technický komisař uznat výsledek utkání i na základě odehraného času bez ohledu na odehraný počet směn. V utkání hraném na 9 směn je pak nutné, aby bylo odehráno alespoň 90 minut. V utkání hraném na 7 směn je tato hranice 60 minut, v utkání hraném na 6 směn 45 minut.
Výsledek utkání je zapisovatel povinen zveřejnit na internetové stránce ČBA, a to nejpozději 2 hodiny po skončení utkání. Pokud nebyl zapisovatel utkání přítomen, výsledek zadává na stránku ČBA pořadatel utkání. Za nesplnění této povinnosti je pořadateli udělena pokuta ve výši určené řídicím orgánem soutěže.

§ 5.22 Zpráva o utkání
Dlouhodobé soutěže
Prostřednictvím zprávy o utkání se mohou družstva a rozhodčí vyjádřit k průběhu utkání. Zprávu podepisují všichni rozhodčí utkání a manažeři obou družstev formou stanovenou řídicím orgánem soutěže. Vyplněnou a podepsanou zprávu o utkání spolu s oběma line-upy a případnými protesty zasílá následně hlavní rozhodčí předepsanou formou řídicímu orgánu soutěže. Termín zaslání je do 3 pracovních dnů, ovšem v případě podaného protestu musí být Zpráva o utkání zaslána v nejkratším možném termínu, každopádně do 24 hodin po skončení utkání. V případě disciplinárního podnětu zašle rozhodčí zprávu o utkání první pracovní den po utkání a současně informuje příslušný disciplinární orgán.
Turnajové soutěže
Bezprostředně po utkání podepíší rozhodčí a vedoucí družstev zprávu o utkání, ve které je uveden dosažený výsledek, přesný počet odehraných směn, počet nadhozů jednotlivých nadhazovačů a počet směn jednotlivých chytačů, případně mohou uvést další důležité okolnosti utkání. Zprávy o utkání uchovává pořadatel alespoň do 31.12. příslušného roku.

§ 5.23 Antidopingová kontrola
Hráči jsou povinni se podrobit na vyzvání orgánů antidopingové kontroly této kontrole. Kontrola probíhá podle Směrnice pro kontrolu a postih dopingu ve sportu Antidopingového výboru ČR. V případě pozitivního nálezu je s hráčem, oddílem a příslušnými funkcionáři zavedeno disciplinární řízení v souladu s touto směrnicí řídicí orgán soutěže stanoví sportovní důsledky provinění.
Pořadatel je povinen zajistit v areálu hřiště místnost dopingové kontroly pro případný odběr vzorku. Místnost musí splňovat podmínky dané Antidopingovým výborem ČR.

§ 5.24 Hodnocení hráčů
Řídicí orgán soutěže stanovuje, zda se ze soutěže zaznamenávají hodnocení hráčů (hráčské statistiky). Hodnocení hráčů zadává prostřednictvím internetu do databáze ČBA zapisovatel, a to nejpozději první pracovní den po utkání. Pokud nebyl zapisovatel na utkání přítomen, hodnocení hráčů zadává pořadatel utkání, a to nejpozději první pracovní den po utkání. Za nesplnění této povinnosti je pořadateli udělena pokuta ve výši určené řídicím orgánem soutěže.

§ 5.25 Hodnocení rozhodčích
Řídicí orgán soutěže může nařídit nebo doporučit, aby družstva hodnotila předepsanou formou a v určeném termínu výkony rozhodčích. Toto hodnocení pak provádí manažer družstva. Pokud je toto hodnocení povinné, je družstvu za nesplnění této povinnosti udělena pokuta ve výši určené řídicím orgánem.
Členové družstev a zástupci oddílů se nesmí po dobu 48 hodin od skončení utkání vyjadřovat pro média k výkonu rozhodčích v daném utkání, a to včetně komentářů na internetu a sociálních sítích.

§ 5.26 Podmínky ke hře
Žádný účastník utkání ani divák nesmí nesportovním způsobem negativně ovlivňovat některé družstvo tím, že způsobuje nadměrný hluk (reprodukovaně či nástroji nad rámec běžného povzbuzování), oslňuje světlem a podobně. Rozhodčí nebo technický komisař má v takovém případě právo zjednat nápravu, případně dotyčné osoby prostřednictvím pořadatele vykázat.

Kapitola 6 Zúčastněné osoby

§ 6.1 Registrace
Hráči, koučové, manažeři družstev, rozhodčí i techničtí komisaři musejí být registrovanými členy ČBA. Hráč musí být registrován v oddílu, v jehož družstvu hraje, nebo musí mít pro hru v tomto družstvu schváleno hostování.

§ 6.2 Omezení pro hráče
Soutěže se mohou zúčastnit pouze osoby, které svým pohlavím a věkem spadají do příslušné věkové kategorie, případně řídicím orgánem povolený počet hráčů mimo tuto kategorii – v takovém případě řídicí orgán specifikuje podmínky jejich účasti.
Hráč nesmí nastoupit do utkání hraného v termínu reprezentační akce (libovolné kategorie), ze které se z libovolných důvodů omluvil. Termínovou listinu reprezentačních akcí a nominaci hráčů zveřejňuje ČBA nejpozději před začátkem sezóny.

§ 6.3 Cizí státní příslušníci
Cizinec (hráč, který nemá občanství ČR) musí poprvé nastoupit (případně prokázat, že může nastoupit) v dané sezóně v soutěžích ČBA nejpozději 30.6. příslušného roku. Řídicí orgán soutěže může schválit výjimku pro cizince trvale žijící v ČR. Řídicí orgán soutěže udělí výjimku také cizinci, jemuž v nastoupení do utkání před stanoveným datem prokazatelně zabránily neočekávané vnější okolnosti, které nemohl on ani příslušný oddíl ovlivnit.
Řídicí orgán soutěže může v dané soutěži omezit počet cizinců v jednom družstvu, resp. v každém utkání soutěže, případně omezit start cizinců v soutěži dalšími podmínkami.

§ 6.4 Neoprávněný start
Porušení kteréhokoli z paragrafů § 6.1 až § 6.3 má za následek takzvaný „neoprávněný start“. V případě neoprávněného startu je utkání skrečováno v neprospěch provinivšího se družstva, v případě provinění obou družstev je skrečováno oboustranně.

§ 6.5 Soupiska hráčů
Řídicí orgán soutěže stanovuje, zda je v dané soutěži (resp. fázi soutěže) povinné, aby zúčastněná družstva měla soupisku, termín naplnění úvodní soupisky, případně stanovuje minimální a maximální možný počet hráčů na soupisce. Soupisky se naplňují a upravují přes datovou komunikaci ČBA a musí obsahovat všechny požadované informace o hráčích.
Pokud jsou soupisky povinné, smí v dané soutěži nastoupit pouze hráč uvedený na soupisce svého družstva. V dlouhodobé soutěži musí být hráč zapsán na soupisku nejpozději 40 minut před začátkem utkání, v turnajových soutěžích nejpozději 40 minut před začátkem prvního utkání soutěže.

§ 6.6 Soupiska pro další fáze soutěže
Pokud se soutěž hraje ve více fázích, stanoví řídicí orgán před jejím začátkem, zda se v další fázi pokračuje se soupiskami z fáze předchozí, nebo zda se vytvářejí soupisky nové.

Kapitola 7 Funkcionáři

§ 7.1 Rozhodčí
Nominaci rozhodčích na jednotlivá utkání provádí pověřený orgán nebo pověřená osoba a schvaluje ji řídicí orgán soutěže, resp. technický komisař turnaje. Účastníkům turnajových soutěží, resp. příslušným regionům, může řídicí orgán soutěže stanovit povinnost poskytnout pro turnaj určený počet rozhodčích.
Rozhodčí jsou povinni se dostavit k utkání alespoň 60 minut před jeho začátkem a 10 minut před začátkem musí být na hřišti řádně oblečeni v předepsané výstroji. Hlavní rozhodčí musí mít vlastní masku, chránič hrudi a chrániče holení.
Odměnu rozhodčích hradí v dlouhodobých soutěžích pořadatel utkání, v turnajových soutěžích ČBA, respektive (u regionálních soutěží) příslušné regionální pracoviště. Výši odměny pro rozhodčí stanoví u regionálních soutěží příslušné regionální pracoviště, u celostátních soutěží VV ČBA. Odměna se vyplácí způsobem předepsaným těmito orgány.

§ 7.2 Technický komisař
Dlouhodobé soutěže
Technického komisaře může řídicí orgán soutěže nominovat na jednotlivá utkání. Technický komisař kontroluje průběh utkání, hodnotí výkon rozhodčích, dohlíží na regulérnost utkání a plní další úkoly zadané řídicím orgánem, a následně vypracovává zprávu technického komisaře. Technický komisař je povinen dostavit se k utkání alespoň 30 minut před jeho začátkem, představit se rozhodčím i manažerům družstev a být přítomen utkání po celou dobu jeho trvání.
Turnajové soutěže
Technický komisař je nominován řídicím orgánem soutěže na celý turnaj. Musí být je po celou dobu přítomen turnaji, přebírá během něj sportovní i disciplinární pravomoci k řízení turnaje, spolupracuje s pořadatelem a vypracovává závěrečnou zprávu z turnaje a další požadované materiály.
Odměnu technického komisaře hradí ČBA, respektive (u regionálních soutěží) příslušné regionální pracoviště. Výši odměny technického komisaře stanoví u regionálních soutěží příslušné regionální pracoviště, u celostátních soutěží VV ČBA. Odměna se vyplácí způsobem předepsaným těmito orgány.

$ 7.3 Zapisovatel
Dlouhodobé soutěže
Zapisovatele nominuje pověřený orgán nebo pověřená osoba a nominaci schvaluje řídicí orgán soutěže.
Turnajové soutěže
Zapisovatele nominuje na jednotlivá utkání pořadatel turnaje.
Odměnu zapisovatelů hradí v dlouhodobých soutěžích pořadatel utkání, v turnajových soutěžích ČBA, respektive (u regionálních soutěží) příslušné regionální pracoviště. Výši odměny zapisovatelů stanoví u regionálních soutěží příslušné regionální pracoviště, u celostátních soutěží VV ČBA.

§ 7.4 Náhradní funkcionáři
Nedostaví-li se k utkání nominovaní rozhodčí, mohou se družstva dohodnout na náhradních rozhodčích (registrovaných členech ČBA) a utkání odehrát. Manažer domácího družstva je povinen uvést tuto skutečnost spolu se jmény náhradních rozhodčích do Zprávy o utkání. Nedojde-li k dohodě, utkání se odkládá a družstva nemají nárok na náhradu nákladů vzniklých odložením utkání. Nedostaví-li se, nebo není-li nominován na utkání zapisovatel, stává se oficiálním zápisem (v dlouhodobé soutěži včetně povinnosti zadat hodnocení hráčů) zápis domácího družstva, pokud se družstva nedohodnou jinak.

§ 7.5 Další zúčastněné osoby
Další osoby zúčastněné na průběhu utkání (sběrači míčů a pálek, údržba hřiště, komentátoři apod.) jsou povinni se při výkonu své funkce řídit pokyny rozhodčích, pořadatele a technického komisaře, kteří mají právo je jejich funkce v odůvodněném případě zbavit.

Kapitola 8 Odvolání proti rozhodnutí řídicího orgánu

§ 8.1 Odvolací orgán
Rozhodovací proces je vždy pouze dvojstupňový (rozhodnutí v první instanci a rozhodnutí po odvolání). Odvolacím orgánem proti rozhodnutí řídicího orgánu regionální soutěže je STK ČBA. Odvolacím orgánem proti rozhodnutí technického komisaře turnaje je také STK ČBA. Odvolacím orgánem proti rozhodnutí řídicího orgánu celostátní soutěže je VV ČBA.

§ 8.2 Manipulační poplatek za odvolání
Výše manipulačního poplatku stanovuje řídicí orgán soutěže. Manipulační poplatek musí být před projednáváním odvolání složen ve prospěch ČBA. Manipulační poplatek se vrací pouze v případě, že odvolací orgán změní původní rozhodnutí.

§ 8.3 Náležitosti odvolání
Odvolání proti rozhodnutí může k odvolacímu orgánu podat oddíl nebo člen ČBA, jehož se rozhodnutí týká, a to do 10 dnů od příslušného rozhodnutí. Odvolání se podává přes datovou komunikaci ČBA. Rozhodnutí odvolacího orgánu je konečné.

Kapitola 9 Odlišnosti pravidel

§ 9.1 Menší baseball (U13)

§§ 9.1.1 Rozměry hřiště
Metová vzdálenost je 75 stop (22.86m), nadhazovací vzdálenost je 51 stop (15.24m), vzdálenost pro přiznání homerunu je alespoň 70m. Hřiště je u homerunu zakončeno plotem. Nadhazovací kopec má výšku 8 palců (20.3cm), jeho základna má průměr 14 stop (4.28m). Lze použít mobilní nadhazovací kopec schválený řídicím orgánem soutěže nebo technickým komisařem.

§§ 9.1.2 Suplující pálkař
Použití suplujícího pálkaře není dovoleno.

§ 9.2 Malý baseball (U11, U10)

§§ 9.1.1 Rozměry hřiště
Vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m). Vzdálenost pro přiznání homerunu je alespoň 60m. Hřiště je u homerunu zakončeno plotem. Nadhazovací meta je v kategorii U11 46 stop (14.02m), v kategorii U10 42.5 stop (13.00m) od vrcholu domácí mety, vždy 6 palců (15.2cm) nad úrovní pole. Průměr nadhazovacího kopce je 10 stop (3.05m). Lze použít mobilní nadhazovací kopec schválený řídicím orgánem soutěže nebo technickým komisařem.
Šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezní čára - plot) je nejméně 25 stop (7.62m) a nejvýše 35 stop (10.67m). Území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm). Území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol mety.

§§ 9.1.2 Nadhazování
Nesprávná činnost nadhazovače má za důsledek ball (nikoli balk). Kouč družstva v útoku může ihned po následné rozehře její výsledek přijmout nebo odmítnout – důsledkem je pak „ball“ pro pálkaře.

§§9.1.3 Běh po metách
Běžec musí být na metě, pokud je nadhazovač s míčem v kontaktu s nadhazovací metou a chytač je připraven chytat nadhoz; tuto metu může opustit poté, co pálkař odpálil nebo nadhoz prošel okolo pálkaře.
Pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje.
Pokud pálkař neodpálí a na běžce, který vyběhl předčasně, je zahrán aut, rozehra platí. Když pálkař neodpálí a běžec, který vyběhl předčasně, získá metu, musí se vrátit na původní metu; toto neplatí pro nucené běžce v případě mety zdarma pálkaři.
Pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí.
Pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí.

§§ 9.1.4 Sestava hráčů
Použití suplujícího pálkaře není dovoleno.
Vystřídaný hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, a to na jakékoli místo v pořadí pálkařů. Tento návrat je ovšem možný až poté, kdy jeho náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů.

§ 9.3 Coach-pitch (U10)

§§ 9.3.1 Rozměry hřiště
Vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m). Vzdálenost pro přiznání homerunu je alespoň 50 metrů. Hřiště je u homerunu zakončeno plotem. Průměr nadhazovacího kruhu je 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety. Doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezní čára - plot) je nejméně 25 stop (7.62m) a nejvýše 35 stop (10.67m). Území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm). Území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol mety. Ve vnitřním poli je vyznačena kruhová výseč foul-ballu s poloměrem 5m od vrcholu domácí mety.

§§ 9.3.2 Nadhazování
Hráči nadhazuje kouč či trenér družstva v útoku nebo jím určená osoba. Nadhazuje se bez nadhazovacího kopce horem, ze stoje nebo z kleku. Nadhazující osoba musí být v ose hřiště, oběma nohama ve vzdálenosti 10-14 metrů od vrcholu domácí mety.

Nadhazující osoba se musí vždy chovat a pohybovat tak, aby umožnila plynulou hru obrany. Při ovlivnění hry nedodržením tohoto pravidla je míč mrtvý a rozhodčí vyhlásí auty, body a postupy tak, aby eliminoval vliv překážení. Odpal neúmyslně tečovaný nadhazující osobou (případně zábranou nebo podložkou) je foul-ball. Zasáhne-li přihrávaný míč nadhazující osobu, aniž ta tomu mohla zabránit, zůstává míč ve hře.
Nadhazující osoba nesmí během rozehry koučovat hru útoku, může ale komunikovat s pálkařem před nadhozem. Nadhazující osoba může být v odůvodněných případech rozhodčím zbavena své funkce. Nadhazující osobu lze během utkání střídat, rozhodčí ale může tato střídání omezit, pokud narušují plynulost hry.

§§ 9.3.3 Průběh hry
Strajky a bally se neposuzují, počítají se nadhozy a pálkařovy švihy. Hráč musí odpálit nejpozději při svém pátém nadhozu a současně nejpozději při svém třetím švihu, jinak je strike-aut. Pokud pálkař při svém pátém pokusu odpálí foul-ball, zůstává mu stav „4 nadhozy“. Pokud pálkař svým třetím švihem odpálí foul-ball, zůstává mu stav „2 švihy“.
Odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap) je foul-ball, ale počítá se vždy jako nadhoz a jako švih. Pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč zůstává ve hře.
Odpal, který se zastaví nebo je tečován či chycen ve vyznačené kruhové výseči, je foul-ball;. Pokud ovšem zpracuje odpal po zemi v této výseči nadhazovač nebo chytač a družstvo následně autuje běžícího pálkaře nebo některého nuceného běžce dříve, než postoupil na nejbližší metu, aut platí a míč je ve hře. Pokud je v této výseči chycen odpal ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře.
Nadhazovač (hráč) musí být před odpalem oběma nohama v kruhu. Chytač musí být v klasickém posedu a usilovat o chycení nadhozu.
Rozehra končí vrácením míče nadhazovači (hráči) do jeho kruhu; následná přihrávka nadhazující osobě již není součást hry. Rozehru může ukončit i rozhodčí vyhlášením „time“, pokud si to zdvižením obou rukou (nikoli voláním!) vyžádá vnitřní polař s míčem; tento „time“ ovšem nebrání běžcům dokončit postup na metu, na kterou směřují.

§§ 9.3.4 Běh po metách
Běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen. V případě předčasného vyběhnutí se postupuje stejně jako u Malého baseballu.

§§ 9.3.5 Ukončení směny
Směna končí buď zahráním třetího autu, nebo dosažením pátého bodu.

§§ 9.3.6 Vnitřní chycený
Pravidlo o vnitřním chyceném (infield fly) se neuplatňuje.

§§ 9.3.7 Sestava hráčů
Použití suplujícího pálkaře není dovoleno.
Pro střídání hráčů platí stejná pravidla jako u varianty Malý baseball.

§§ 9.3.8 Úmyslná meta zdarma
Udělování úmyslné mety zdarma není dovoleno.

§ 9.4 Zjednodušený Coach-pitch (U9)
Platí stejná pravidla jako ve variantě Coach-pitch s těmito zjednodušeními:
- Pálkař má pro svůj odpal k dispozici 5 nadhozů (foul-ball při stavu „4 nadhozy“ nemění stav).
- Pálkaři se nepočítají švihy, je omezen pouze počet nadhozů.
- Rozehra končí hodem vnitřního polaře směřujícím k nadhazovači (do nadhazovacího kruhu); i když nadhazovač míč nechytí, běžci mohou pouze dokončit postup na metu, na kterou směřují, ale nesmí již postupovat na další metu.

§ 9.5 Kombinovaný T-ball (U8)

§§ 9.5.1 Rozměry hřiště
Při odpalování ze stativu je stativ pro odpalování umístěn v ose hřiště, svým středem 4 stopy (1.22m) od vrcholu domácí mety směrem k backstopu.
Rozměry hřiště jsou stejné jako ve variantě Coach-pitch. Území pálkaře a chytače se vyznačuje stejně jako ve variantě Coach-pitch, ale je prodlouženo až za umístění stativu.

§§ 9.5.2 Odpalování
Pálkař má k dispozici až 3 front toss nadhozy a dva odpaly ze stativu (3+2). Pro nadhazování platí stejná pravidla jako ve variantě Coach-pitch s těmito změnami:
- Nadhazovač stojí ve vzdálenosti 6 -10 metrů
- Nadhazuje se spodem (front toss)

Pokud pálkař neodpálí nejpozději při svém třetím nadhozu, tak dostává k dispozici dva pokusy ze stativu a začíná za stavu jeden strike, nebo pokračuje v odpalování na front-toss nadhoz za stavu jeden strike a tři nadhozy.
Při pálení ze stativu si jeho výšku může každý hráč nastavit podle potřeby. Při odpalu ze stativu musí zaujmout pevné postavení ve svém území, které pak již nesmí měnit (kromě běžného nákroku). Míč na stativ následně pokládá rozhodčí, pálkař smí odpálit až po jeho pokynu “hra”.
Odpal, při kterém pálkař viditelně vychýlil stativ, je foul-ball, pokud nebyl chycen ze vzduchu. Odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball; pokud je ovšem takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře.
Pro odpal do vyznačené výseče platí stejná pravidla jako ve variantě Coach-pitch.
Při odpalu ze stativu se každý foul-ball i každý pokus odpálit počítá jako strajk.
Po třech strajcích je pálkař v obou variantách aut.

§§ 9.5.3 Průběh hry
Nadhazovač musí být před odpalem v nadhazovacím kruhu.
Rozehra končí kteroukoli z těchto tří možností: (a) Nadhazavač v nadhazovacím kruhu chytí příhoz z vnějšího pole. (b) Příhoz z vnějšího pole směřující na nadhazovače do nadhazovacího kruhu jej míjí. (c) Hráč z vnitřního pole přihazuje směrem na nadhazovače do nadhazovacího kruhu. Po ukončení rozehry mohou běžci pouze dokončit postup na tu metu, na kterou právě směřují.

§§ 9.5.4 Běh po metách
Pro běh po metách platí stejná pravidla jako ve variantě Coach-pitch.

§§ 9.5.5 Ukončení směny
Směna končí buď zahráním třetího autu, nebo dosažením pátého bodu.

§§ 9.5.6 Vnitřní chycený
Pravidlo o vnitřním chyceném (infield fly) se neuplatňuje.

§§ 9.5.7 Sestava hráčů
Použití suplujícího pálkaře není dovoleno.
Pro střídání hráčů platí stejná pravidla jako u varianty Malý baseball. Po dohodě manažerů družstev lze zvýšit počet hráčů v hrajícím line-upu.

§§ 9.5.8 Úmyslná meta zdarma
Udělování úmyslné mety zdarma není dovoleno.

§ 9.6 T-ball (U7 a mladší)

§§ 9.6.1 Rozměry hřiště
Vnitřní pole je čtverec o straně 15m, dostatečný poloměr hřiště je 25-30m. Na hřišti nemusí být nadhazovací meta ani nadhazovací kopec. Doporučená je dvojitá první meta. Ve vnitřním poli je vyznačená kruhová výseč s poloměrem 5m od vrcholu domácí mety. Stativ pro odpalování je umístěn v ose hřiště, svým středem 4 stopy (1.22m) od vrcholu domácí mety směrem k backstopu. Území pálkaře se vyznačují vzhledem ke stativu, nikoli k domácí metě, území chytače se nevyznačuje.

§§ 9.6.2 Odpalování
Pálkař odpaluje ze stativu. Nepočítají se pokusy odpálit (strajky), každý pálkař zakončí svůj start odpalem.

§§ 9.6.3 Průběh hry
Družstvo tvoří 5-9 hráčů, tento počet se během utkání již nemění. Hraje se doporučeně na 3-6 směn, přesný počet nebo čas dohodnou vedoucí obou družstev předem.
Rozmístění hráčů v obraně je libovolné (při dodržení zásad bezpečnosti), pozice chytače se neobsazuje.
Na první metě hraje kouč / trenér družstva v obraně či jím pověřená osoba; smí pouze chytat přihrávky a šlapat metu, nesmí tečovat běžce, chytat odpal ani dále přihrávat, může pouze předat míč hráči poblíž.

§§ 9.6.4 Běh po metách
Běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen. V jedné rozehře může každý běžec i běžící pálkař postoupit nejvýše o jednu metu. Pokud pálkař neodpálí, běžec se musí vrátit na metu, kterou předčasně opustil. Pokud běžec vyběhne předčasně, rozhodčí (nebo po dohodě koučové) svým rozhodnutím eliminují vliv této chyby.

§§ 9.6.5 Ukončení směny
Směna končí buď zahráním třetího autu, nebo dosažením pátého bodu.

§§ 9.6.6 Vnitřní chycený
Pravidlo o vnitřním chyceném (infield fly) se neuplatňuje.

§§ 9.6.7 Sestava hráčů
Použití suplujícího pálkaře není dovoleno.
Hráči mohou být libovolně střídáni, a to i opakovaně, ale žádný hráč nesmí pálit na více různých místech pálkařského pořadí. Po dohodě manažerů družstev lze zvýšit počet hráčů v hrajícím line-upu.

§§ 9.6.8 Úmyslná meta zdarma
Udělování úmyslné mety zdarma není dovoleno.

Kapitola 10 Omezení nadhozů

§ 10.1 Úvodní ustanovení
Pro nadhazovače ve věku do 18 let platí omezení počtu a typu nadhozů uvedená dále. Při aplikaci těchto omezení je nutné započítat hráčovo působení v soutěžích všech věkových kategorií, kterých se zúčastnil, a veškerá omezení (limity, dny volna, zákazy nadhazování a chytání) také ve všech věkových kategoriích respektovat.
Věk nadhazovače se posuzuje kalendářním rokem narození, tedy stejně jako příslušnost do určité kategorie.
Počet nadhozů eviduje zapisovatel utkání a na vyžádání je sděluje manažerům družstev. Za dodržení omezení ovšem odpovídá manažer družstva.
Působení na pozici nadhazovače i chytače se vždy započítává do dne, kdy skutečně proběhlo, bez ohledu na případné přesuny vzniklé změnou rozpisu utkání.

§ 10.2 Obecné zásady

Hráč nesmí nadhazovat ve více než jednom utkání denně. Po vystřídání z pozice nadhazovače se již nesmí v daném utkání na tuto pozici vrátit.

Hráč smí nadhazovat nejvýše tři po sobě jdoucí dny. Pokud hráč nadhazuje třetí den po sobě, je jeho denní limit snížen o počty nadhozů odházených v předchozích dvou dnech.

Pokud je utkání přerušeno na více než 30 minut, ale pokračuje v tentýž den, musí v tomto přerušení obě družstva vystřídat nadhazovače (ze hry nebo z nadhazování).

Pokud hráč v tentýž den nadhazuje i hraje chytače (lze i v rámci jednoho utkání), nesmí v tento den nadhodit více než 40 nadhozů, ani nesmí v tento den odehrát na pozici chytače více než 3 směny. (Za směnu na pozici chytače se považuje i chytání jediného nadhozu.)

§ 10.3 Počet nadhozů

Celkový maximální počet nadhozů za určité časové období udává následující tabulka.

Věk nadhazovače	Maximum nadhozů za období		
	1 kalendářní den	3 kalendářní dny	4 kalendářní dny
8 – 9 let	60	100	120
10 – 11 let	80	120	140
12 – 13 let	85	125	145
14 – 15 let	90	135	155
16 – 18 let	100	160	190

§ 10.4 Povinný odpočinek

Celkový maximální počet nadhozů za určité časové období udává následující tabulka.

Věk nadhazovače	Nadhozů za den	Povinný odpočinek	Věk nadhazovače	Nadhozů za den	Povinný odpočinek
Do 15 let	66 a více	4 kalendářní dny	**16 – 18 let**	76 a více	4 kalendářní dny
	51 – 65	3 kalendářní dny		61 – 75	3 kalendářní dny
	36 – 50	2 kalendářní dny		46 – 60	2 kalendářní dny
	21 – 35	1 kalendářní den		31 – 45	1 kalendářní den
	1 – 20	-		1 – 30	-

Do limitu pro povinný odpočinek se nezapočítávají nadhozy, které (po dosažení tohoto limitu) nadhazovač potřebuje pro dokončení startu aktuálního pálkaře (případně ukončení směny v obraně, pokud nastane dříve). Tyto „přespočetné“ nadhozy se ovšem započítávají do počtů provedených nadhozů a jejich využitím nesmí dojít k porušení § 10.3.

§ 10.6 Postihy

Za dodržení povoleného počtu nadhozů je odpovědný manažer příslušného družstva. V případě, že dojde k překročení tohoto počtu, může s ním být následně zahájeno disciplinární řízení a současně mu může být příslušným orgánem snížena či odebrána trenérská licence.

Nadhazovač, u kterého bylo zjištěno překročení limitu, musí být ihned vystřídán (ze hry nebo z nadhazování).

V dlouhodobé soutěži pak utkání pokračuje. Sportovní postih následně stanoví řídicí orgán soutěže, který může podle míry provinění a dalších okolností ponechat provinění bez trestu, udělit družstvu pokutu, nařídit nové dohrání utkání od okamžiku, kdy k překročení limitu došlo, nebo utkání skrečovat.

V turnajové soutěži stanoví sportovní postih technický komisař, a to ihned poté, co bylo provinění zjištěno. Podle míry provinění a dalších okolností může ponechat utkání beze změny, nařídit vrácení utkání do okamžiku překročení limitu (odházené nadhozy se ovšem neanulují), nebo utkání skrečovat.

§ 10.7 Druh nadhozu

Nadhazovač ve věku 7-8 let smí používat pouze nadhoz typu „fast“, nadhazovač ve věku 9-13 let pouze nadhoz typu „fast“ nebo „change-up“. Při použití nepovoleného typu nadhozu je vyhlášen ball bez ohledu na umístění nadhozu či švih pálkaře. Kouč družstva v útoku přitom může ihned po následné rozehře její výsledek přijmout nebo odmítnout – důsledkem je pak „ball“ pro pálkaře.

Kapitola 11 Závěrečná ustanovení

§ 11.1 Účinnost Soutěžního řádu

Tento Soutěžní řád nabývá účinnosti dnem 29.3.2026 a ruší se jím všechny předchozí soutěžní řády i se svými dodatky.

Příloha 1 Dodatky, úpravy a výklady Pravidel baseballu

Tato příloha obsahuje dodatky, úpravy a výklady Pravidel baseballu, které v souladu s pravidly používanými v soutěžích WBSC a CEB schválila Komise rozhodčích ČBA a Výkonný výbor ČBA. Tyto dodatky, úpravy a výklady jsou závazné v soutěžích ČBA, případně s omezením na určenou kategorii či soutěž.

§ 12.1 Speed-up rules

Speed-up rules jsou pravidla sloužící k urychlení hry.

Pokud nejsou na metách běžci, nadhazovač musí uvést míč do hry do 12 sekund. Postihem za nedodržení tohoto pravidla je ball.

Pálkař musí během svého startu na pálce zůstat v pálkařském území, pokud mu rozhodčí na jeho žádost neudělí oddechový čas.

V kategorii mužů a veteránů má každý nadhazovač při svém prvním rozcvičení (před 1. směnou nebo při střídání) k dispozici osm zahřívacích nadhozů a při každém dalším rozcvičení (před směnou) pět zahřívacích nadhozů. V mládežnických kategoriích má nadhazovač k dispozici pět zahřívacích nadhozů před každou směnou a při každém střídání nadhazovače. Jakmile je ukončena směna, družstvo musí mít pro zahřívací nadhozy připraveného náhradního chytače v plné výzbroji a výstroji.
Pokud nadhazovač nestihne zahřívací nadhozy do jedné minuty, rozhodčí je může ukončit a zahájit hru; tato situace může být v některé soutěži řízena samostatným předpisem.

Pálkař, který odpálil homerun, se nesmí dostat do kontaktu s ostatními členy družstva dříve, než dosáhl domácí mety. Při porušení tohoto pravidla je družstvo nejprve napomenuto a při opětovném porušení je vyloučen manažer družstva.

Družstvo má za utkání během působení v obraně k dispozici tři volné návštěvy manažera či kouče u nadhazovače. Za volnou návštěvu se nepovažuje návštěva, po které dojde ke střídání nadhazovače. Volná návštěva smí trvat nejvýše 30 sekund od vyhlášení oddechového času („time“). Po třetí volné návštěvě již má každá další návštěva za následek nucené vystřídání nadhazovače ze hry. V případě prodloužení utkání o další směny může družstvo využít jednu další volnou návštěvu na každé tři směny prodloužení.

V jedné směně může družstvo využít nejvýše jednu volnou návštěvu s každým nadhazovačem. Každá další návštěva v téže směně s týmž nadhazovačem má za následek vystřídání tohoto nadhazovače ze hry.

Pokud si některý vnitřní polař vyžádá oddechový čas, může se následné porady obrany zúčastnit pouze nadhazovač, chytač a jeden vnitřní polař. Takováto porada je možná pouze jednou za směnu.

Pokud se volné návštěvy manažera či kouče zúčastní kromě nadhazovače a chytače i více než jeden vnitřní polař, považuje se to současně za poradu vyžádanou vnitřním polařem (viz předchozí odstavec). Toto omezení neplatí, pokud je délka návštěvy přesně měřena (zařízením, rozhodčím) a byl dodržen časový limit 30 sekund.

Družstvo má během utkání povoleny maximálně tři ofenzivní porady. Za ofenzivní poradu se považuje každá situace, když manažer či kouč družstva v útoku zpozdí hru tím, že chce hovořit s kterýmkoli členem v útoku (pálkařem, běžcem na metě, připravujícím se pálkařem nebo dalším koučem). V případě prodloužení utkání o další směny může družstvo využít jednu další ofenzivní poradu na každé tři směny prodloužení.
Za ofenzivní poradu se nepovažuje situace, kdy se družstvo v útoku radí v době, kdy je hra přerušena z jiného důvodu (porada v obraně, zranění, střídání atd.), pokud tím nezpůsobí další zpoždění hry.
Porušení tohoto pravidla má za následek vyloučení příslušného manažera či kouče.

§ 12.2 Další výjimky

Pravidlo 5.02c)i)-iii) („Pravidlo ohledně “shiftu“ vnitřních polařů“) nebude v soutěžích ČBA používáno
Pravidlo 5.04b)4) („Pravidlo ohledně pálkařského území“) bude aplikováno ve všech celostátních soutěžích ČBA. Postihem po napomenutí bude vyhlášení strajku.
Pravidlo 5.07b) („Zahřívací nadhozy“) je upraveno speed-up rules, a pravidlem pro měření času.
Pravidlo 5.10g) – povinnost nadhazovat minimálně třem pálkařům bude vyžadováno ve všech celostátních soutěžích ČBA.
Pravidlo 5.10l)2) a 4) – při druhé poradě s nadhazovačem během jedné směny (nikoliv při stejném pálkaři) je umožněno vystřídat střídaného nadhazovače do pole.
Pravidlo 5.10l) – vystřídání nadhazovače není započítáváno do volných návštěv nadhazovače.
Pravidlo 5.10l) poznámka: Poslední odstavec poznámky pozbývá platnosti v soutěžích ČBA.
Pravidlo 5.10m) – bude aplikováno ve všech celostátních soutěžích ČBA, kde je počet všech porad omezen na pět.

D.8 Měření času ve všech celostátních soutěžích ČBA bude probíhat měření času mezi směnami, při střídaní nadhazovače a při návštěvě nadhazovače manažerem nebo koučem:
- Doba mezi směnami – 90 s
- Doba pro střídání nadhazovače – 90 s
- Doba návštěvy nadhazovače manažerem/koučem – 30 s

V průběhu trvání časově měřené návštěvy nadhazovače manažerem nebo koučem není limitován počet vnitřních polařů účastnící se této porady. Detailní popis těchto regulí je uveden v samostatném dokumentu D.8 Měření času.

Omezení pro nadhazovače. V rámci zrychlení hry bude ve všech celostátních soutěžích ČBA aplikováno omezení pro nadhazovače, které omezuje počet odstoupení při obsazených metách. Nadhazovač bude limitován dvěma odstoupeními (pick-off nebo odstoupení z nadhazovací mety) na každý start pálkaře. Při třetím odstoupení nebo při třetím neúspěšném pokusu o vyřazení běžce na metě (pick-off) během jednoho startu pálkaře, bude všem běžcům přidělena jedna meta. Dojde-li během startu pálkaře k postupu některého z běžců, počet odstoupení se nuluje.